



Enlightening Imagination – regionstävling i Vattenhallen

Tid: Fredag 13 maj 2016, kl 9.00-12.00

Plats: Vattenhallen Science Center, John Ericsons v 1, Lund

Målgrupp: Högstadiееlever, åk 7-8

Tävlingen

Enlightening Imagination är en tävling för att uppmuntra elever att lösa problem och omsätta sina idéer i handling på ett kreativt sätt med hjälp av 4DFrame, ett pedagogiskt läromedel, utvecklat i Sydkorea.

Varje lag bestående av 2 elever får ett väldefinierat uppdrag. Ramarna är tydligt formulerade och bedömningskriterierna sker utifrån tekniska lösningar, kreativitet, konstnärlighet och samarbetsförmåga.

Uppdraget ska lösas och presenteras som en kort berättelse, en enkel skiss och en 4DFrame-modell. I sin presentation ska gruppen beskriva och visa hur de har använt sig av sitt tekniska och matematiska tänkande. Uppdraget ska lösas på 1,5 timma.

Såväl den svenska som den internationella tävlingen fokuserar på att stimulera det kreativa tänkandet genom tillämpning av matematik, naturvetenskap och designprinciper.

Vinnarlaget från varje regionstävling går vidare till svensk final och tävlar då mot lag från Stockholm, Trollhättan, Borlänge, Skellefteå, Alingsås och Umeå. Det vinnande laget får följa med på en resa till den stora **Math and Science Creativity Competition** vid National Science Museum i Daejeon, Sydkorea 8 oktober 2016.

Anmäl hela klassen eller intresserade elever i lag till
stefan.zamudio@vattenhallen.lth.se - senast den 9 maj 2016

Vi tillhandahåller 4DFrame-material under tävlingsdagen.

Enlightening Imagination är ett samarbete mellan Vattenhallen Science Center i Lund, Tekniska museet i Stockholm, Innovatum i Trollhättan, Framtidsmuseet i Borlänge, Teknobalder i Skellefteå, KomTek i Alingsås och Umeovatoriet i Umeå. Tävlningen genomförs med bidrag från Skolverket.